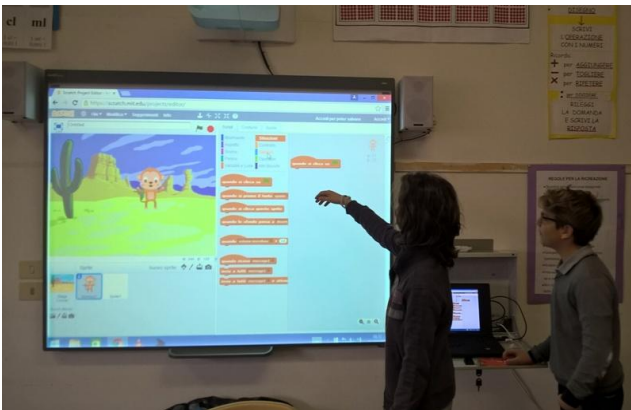


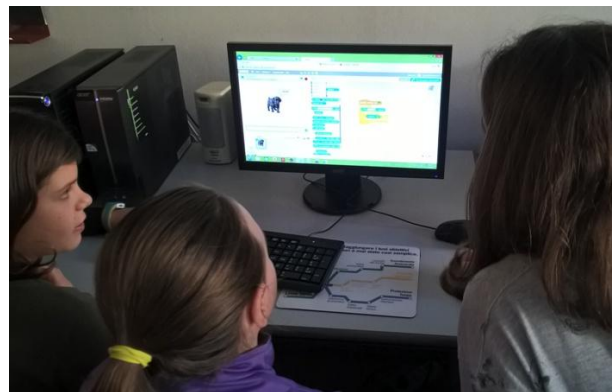
I RAGAZZI DI DUE SCUOLE IMPARANO INSIEME

Venerdì 11 dicembre le classi 2^a media e 5^a elementare d Rignano hanno partecipato all’iniziativa “Settimana Nazionale Scuola Digitale”. Le insegnanti ci hanno fatto una sorpresa: i ragazzi di seconda media sono venuti da noi con la loro professoressa di tecnica per insegnarci il programma Scratch, un gioco di animazione da fare al computer.



Giuseppe e Tommaso, due ragazzi delle medie, ci hanno spiegato molto bene il gioco alla Lim. Il gioco consiste nell’animare dei personaggi, farli parlare, farli muovere.

Poi ci siamo divisi in gruppi. I gruppi potevano essere composti da tre ragazzi, due delle medie e uno delle quinte, oppure da due, uno delle medie e uno di quinta.



I ragazzi di seconda media ci hanno prima presentato dei loro lavori molto carini e ingegnosi, poi abbiamo provato anche noi a fare qualcosa insieme a loro.

Ogni gruppo lavorava su un computer facendo delle scenette con i personaggi disponibili in diverse situazioni: calcio, baseball, labirinto.



Abbiamo fatto dei bellissimi montaggi, una era con un gatto e un mostro che giocavano a palla nella neve. Un altro gruppo ha creato una scenetta in cui una scimmia doveva fare goal,

in un'altra doveva fare canestro, il tutto attraverso istruzioni su cui erano scritti i comandi delle azioni che doveva fare il personaggio. La difficoltà è stata far muovere i personaggi, inoltre l'icona tiro non c'era, allora dovevamo far muovere la palla come se fosse un personaggio e non era così facile.

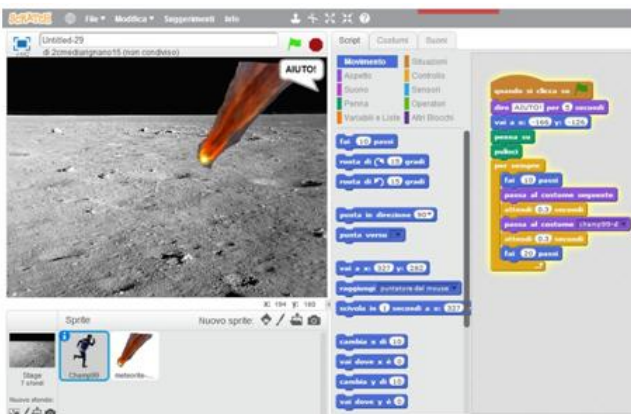
Ci siamo divertiti molto, è stata una bella esperienza, abbiamo imparato molto e rafforzato l'unione tra le scuole medie ed elementari di Rignano.



Qualche esempio dei nostri lavori



Animazione in cui la scimmietta tira la palla in porta, il portiere si sposta e avviene un goal.



Qualcuno chiede aiuto e una persona corre a salvarlo.

